**Proje Değerlendirme Dökümanı**

Projenin amacı, deprem bölgesinde yaşayan ve eğitim-öğretim imkanları sınırlı olan öğrencilere yönelik bir interaktif eğitici bulmaca oyunu tasarlamak ve geliştirmektir. Oyun, öğrencilerin dikkat eksikliklerini gidermeyi, merak uyandırmayı, öğrenmeyi amaçlayan ve renk-sekil-tasarım olarak da farklı olan objeleri sayma işlemleri yaparak doğru cevabı bulmalarını hedeflemektedir.

Projenin geliştirilmesi 14 hafta sürmüştür ve takım olarak aşağıdaki görevleri yerine getirdim:

**İş Analizi:** İhtiyaçlar ve gereksinimler analizi yapılmış, müşteri ihtiyaçları doğru bir şekilde belirlenmiştir.

**Tasarım:** Oyunun arayüzü, kullanılacak renkler, fontlar ve diğer tasarım öğeleri belirlenmiştir.

**Geliştirme:** Oyunun geliştirilmesi için gerekli kodlama çalışmaları tamamlanmıştır.

**Test ve Doğrulama:** Oyunun hatalarını bulmak ve düzeltmek için test çalışmaları gerçekleştirilmiştir.

**Yayınlanma:** Oyun son sürümüne ulaştığında, kullanıcılara sunmak için web sitesine yüklenmiştir.

Projenin geliştirilmesi sırasında, müşteri ile sık sık iletişim halinde olduk ve istekleri doğrultusunda çalışmalar yürüttük. Projemiz, müşteri tarafından test edilmiş ve beğeni toplamıştır. Oyun, kullanıcıların ilgisini çekmeyi başarmış ve amacına ulaşmıştır.

Projenin tamamlanması için harcanan zaman ve emeğin sonucunda, son derece başarılı bir ürün ortaya çıkmıştır. Kullanıcılardan gelen geri bildirimler olumlu olmuştur. Bu projede gösterdiğimiz performanstan ve elde ettiğim sonuçlardan memnunum.